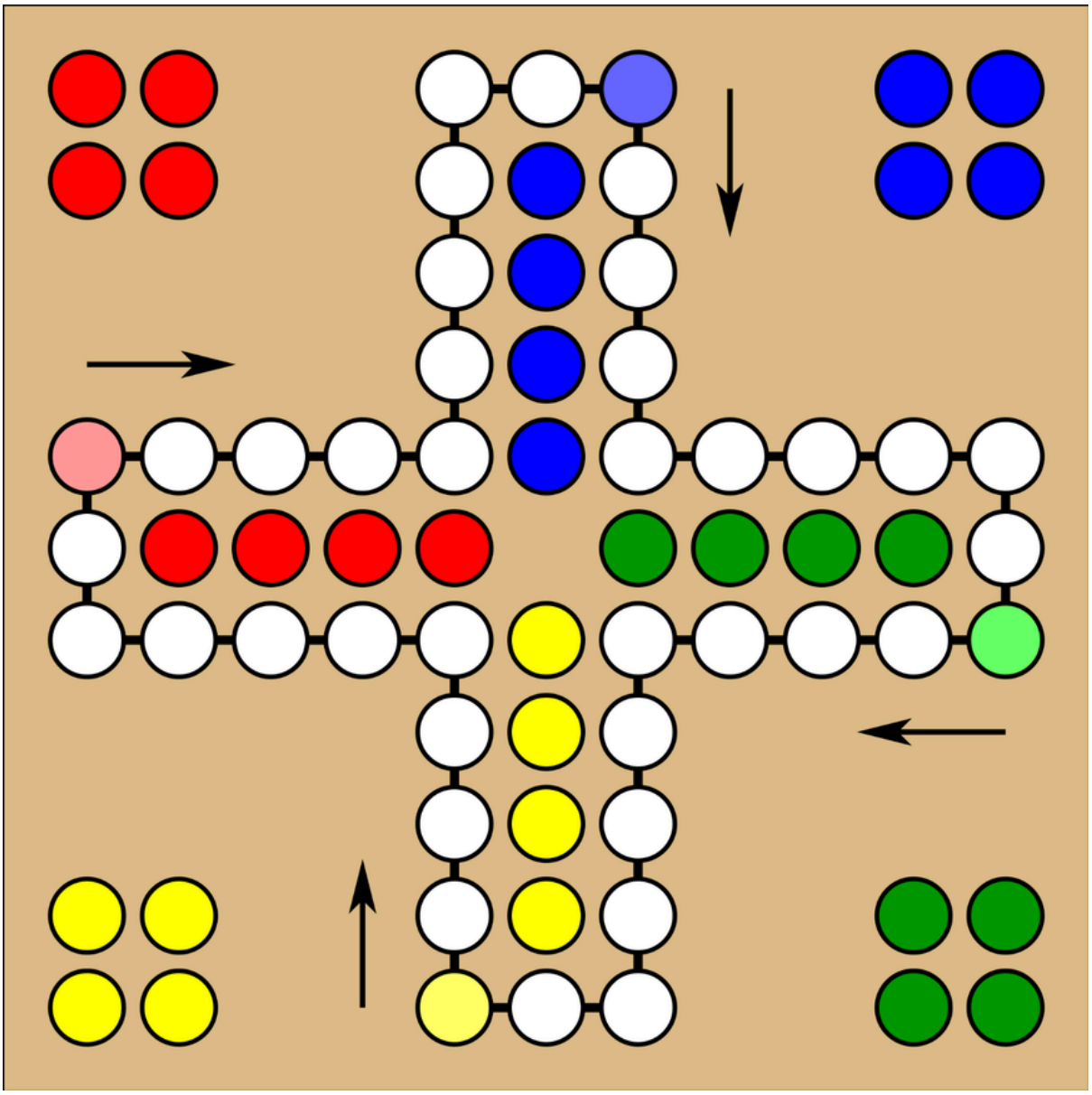
Funded by
the European Union

ČLOVĚČE, VYTŘIĎ SE!
STOLNÍ HRA



Financované Evropskou unií. Vyjádřené názory a postoje jsou názory a prohlášeními autorů a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo SAAIC. Evropská unie ani organizace udělující grant za ně nepřebírají žádnou odpovědnost.

Funded by
the European Union

ČLOVĚČE, VYTŘIĎ SE! je společenská hra pro 3–5 hráčů.

Cíl hry

Cílem hry Člověče, vytřiď se! je dostat všechny čtyři figurky ze startovního pole na cílová políčka. Na začátku hry si zvolte jednoho hráče, který bude během hry plnit funkci moderátora. Moderátor dostane seznam otázek a bude vyhodnocovat správnost odpovědí. Bez správné odpovědi se žádný hráč nemůže posouvat po hracím poli. Součástí hry je seznam 100 otázek na téma odpady a třídění odpadu, které jsou také k dispozici ke stažení na našem webu hamrosovemudrovacky.sk/cz.
Ke hře potřebujete hrací plán, figurky a hrací kostku s čísly 1–6.

Po hození šestky a správné odpovědi na otázku ze seznamu otázek může figurka odstartovat. Figurky musí jednou obejít všechna políčka hracího plánu, aniž by je soupeř vyhodil. Podmínkou, aby hráč mohl figurkou pohnout, je správná odpověď na otázku při každém tahu. Počet polí, o která se figurka posune, určuje hod hrací kostkou. Pokud hráči padne šestka, může hod opakovat a posunout figurku o součet všech získaných hodů.

Oficiální pravidla

Podmínkou každého tahu figurkou po hracím poli je správná odpověď na otázku moderátora. Když hráči padne šestka, musí daný hráč postavit na svou startovní pozici na hracím poli jednu ze svých figurek ze svého domečku (a to i v případě, že by mohl provést užitečný tah s jinou figurkou). Poté může znovu hodit kostkou a s danou figurkou postoupit o počet polí určený hodem. Startovní pole musí hráč uvolnit co nejdříve, jakmile je to možné.

Financované Evropskou unií. Vyjádřené názory a postoje jsou názory a prohlášeními autorů a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo SAAIC. Evropská unie ani organizace udělující grant za ně nepřebírají žádnou odpovědnost.

Funded by the European Union

Pokud však hráč nemá ve svém domečku žádnou figurku, může po správné odpovědi na otázku postoupit o hozený počet políček figurkou podle svého výběru. Pokud se stane, že hráč stojí před cílovým domečkem a k vítězství potřebuje hodit pouze jedno konkrétní číslo, a hráč hodí šestku, může házet ještě jednou. Pokud následně padne číslo, které potřebuje, a hráč umístí svého posledního panáčka do domečku, stává se vítězem hry.

Pokud se při obcházení hracího pole dostane figurka na políčko, které je obsazené soupeřovou figurkou, soupeřova figurka se musí vrátit do svého domečku (startovní pozice).
Pokud je tah rozdělen hodem šestky a následně dalším číslem, soupeřova figurka, která se nachází na šestém hracím políčku, se musí rovněž vrátit do svého domečku.

Vlastní figurka nemůže „vyhodit" vlastní figurku. Pokud je cílové políčko obsazeno vlastní figurkou, tah nelze provést. Pokud má hráč na hracím poli více figurek, může si vybrat, kterou figurkou bude táhnout. Hod v jednom kole nesmí hráč rozdělit mezi více figurek.
Pokud hráč nemá na hracím poli žádnou figurku (což na začátku hry platí pro každého hráče), hází v daném kole třikrát, dokud nenasadí svou figurku do hry. Poté se již řídí běžnými pravidly hry. Pokud hráč například hodí 6 a následně 3, může si pořadí svých figurek podle potřeby libovolně změnit.

Pamatujte: Každý pohyb figurky je podmíněn správnou odpovědí na otázku moderátora.

Financované Evropskou unií. Vyjádřené názory a postoje jsou názory a prohlášeními autorů a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo SAAIC. Evropská unie ani organizace udělující grant za ně nepřebírají žádnou odpovědnost.

Funded by the European Union